

En el Día Nacional Sin Juego de Azar Fejar pone el acento en l@s menores de edad

La creciente ola de personas con problemas de adicción al Juego necesita tratamiento sanitario y ayudas en centros asistenciales

Madrid, 25 de octubre de 2023. En el **Día Nacional Sin Juego de Azar**, que se conmemora el 29 de octubre, la Federación Española de Jugadores de Azar Rehabilitados (**FEJAR**) recuerda que el 4% de las personas que juegan presentan actitudes de juego problemático o trastorno por juego con consecuencias negativas en todo su entorno. Este porcentaje se extrae de la encuesta ESTUDES y EDADES de la Delegación del Gobierno para el Plan Nacional sobre Drogas. En el último Informe de Prevalencia de Juego publicado por el Gobierno hace unos días, se puntualiza que un 2,01% de la población jugadora muestra algún síntoma de juego con problemas en los últimos 12 meses.

La actividad del Juego en todo el estado español mueve una cantidad superior a los 45.000 millones de euros. Más del 65% de la población tiene algún tipo de relación con el Juego ya sea público o privado, ya sea en modo presencial o a través de Internet o plataformas virtuales.

El Gobierno ha detectado en el mismo informe mencionado anteriormente que el 12% de jóvenes de entre 18 y 25 años desarrolla problemas con el Juego online. En este mismo informe, el Gobierno reconoce que las máquinas de azar elevan el riesgo de sufrir problemas con el juego. El 21,27% de los casos con problemas juegan físicamente en los locales de juego y el 52,56% surgen a través de Internet.

En los últimos años, FEJAR ha lanzado de forma constante señales de alerta a la sociedad para que tome conciencia de lo preocupante que es la relación de la población menor de 18 años con el Juego, que ya alcanza el 27%. La sonora alarma que emite esta sorprendente e importante cifra tiene que llamar la atención de la sociedad y de todas las administraciones públicas porque **esta práctica del juego en menores de edad es ilegal.**

Un 27% entre adolescentes supone haber detectado una cifra altamente sensible por las consecuencias que trae consigo esta prevalencia. Supone casi un tercio de menores de edad, un número elevado que aumenta las posibilidades de que aparezca el trastorno por juego. En el caso de menores de edad, el contacto con los juegos de azar comienza con los videojuegos y otras prácticas similares como son las **Lootboxes**, las **cajas botín**, y otros juegos similares que incitan a la participación basándose en regalos sorpresa. **FEJAR** insiste en que es muy preocupante analizar cada año el incremento de esta relación tan temprana.

Las administraciones públicas deben entender que el trastorno por juego debe ser incorporado al tratamiento público. Mientras ese reconocimiento no llega es exigible que estas administraciones doten dinero público a los centros que dedican todo su tiempo y recursos a soportar la gran carga asistencial que existe.

Aprovechando el Día Nacional Sin Juego de Azar le pedimos a la población que se haga estas preguntas:

- ¿Después de perder en el juego vuelves a jugar para recuperar?
- ¿Has tenido la sensación de que deberías reducir tu conducta de juego?
- ¿Niegas, ocultas o minimizas las veces o las cantidades que juegas?
- ¿Has tenido problemas familiares, en el trabajo, problemas económicos o de sueño a causa del juego?
- ¿A pesar de los problemas que te acarrea, sientes que no puedes dejar de jugar?

FEJAR pone el teléfono 900 200 225 a disposición de aquellas personas que consideren que tienen un problema con el juego o que conocen a un familiar que los tiene. La llamada es totalmente gratuita y confidencial.